

III. Kontrollstrukturen

1. Schleifenanweisungen

1.1 Die `for`-Schleife

1.2 Die `while`-Schleife (Abweisschleife)

1.3 `do-while`

2. Verzweigungen

2.1 `if` `kontroll_if_1.cc, kontroll_if_2.cc`

2.2 `switch` `kontroll_switch_1.cc, kontroll_switch_char.cc`

2.3 `break`: bricht Schleife ab;

`continue`: unterbricht Abarbeitung; neue Berechnung der Anweisungen

IV. Datentypen

1. Elementare Datentypen

— Ganzzahldatentypen ↔ Gleitkommatypen

`bool, char, short, int, long int, float, double, long double`

— Gültigkeitsbereich `dat_scope.cc`

— `signed` vs. `unsigned` `dat_unsigned_short.cc`

— `sizeof()` `dat_sizeof.cc`

— Wertebereich `dat_limits.cc`

2. Konstanten