

Einschub B: Interpolation Kubische Splines $S(x)$

- Motivation: möglichst glatte Kurve durch Punkte + bessere Konvergenz
- $S(x)$ und $S''(x)$ stetig $\Leftrightarrow S(x)$ ausdrückbar durch $M_j := S''(x)$
- $S'(x)$ stetig \Leftrightarrow Relation zwischen M_j , M_{j-1} und M_{j+1}
- Löse Tridiagonalmatrix

V. Felder und Strukturen

1. Felder

`array_ini.cc`, `array_suche.cc`

- zusammenfassen von Daten gleichen Typs
- Zuweisungsoperator „=“ nicht definiert
- Operator „==“ ist definiert

2. struct

`struct_geburt.cc`, `struct_vektor.cc`

- zusammenfassen von Daten unterschiedlichen Typs
- $\langle \text{Name der Strukturvariablen} \rangle . \langle \text{Komponente} \rangle$