

V. Felder und Strukturen

1. Felder array_ini.cc, array_suche.cc
 2. struct struct_geburt.cc, struct_vektor.cc
 3. union: wie struct, jedoch wird nur ein Speicherplatz definiert union_wert.cc
 4. enum: vgl. struct, union; aussagekräftige Namen für Integerwerte
 5. typedef typedef_1.cc, typedef_2.cc
- Definition eigener Typen; Bsp.: `typedef int A[2]`

VI. Funktionen

1. Freie Funktionen

1.1 Deklaration, Prototyp: Datentyp des Funktionswerts und der Parameter

1.2 Definition: `<Rückgabety><Ftk.-Name>(<Parameterliste mit Typ>){Anweisungen}`

- (i) Parameterliste: Typ und Name müssen vorhanden sein
- (ii) übergebene Parameter = lokale Datenobjekte in Funktion
- (iii) Im Anweisungsblock: Def. von Variablen, geschachtelte Blöcke, ...
- (iv) Dekl. und Def. können in einem Schritt erfolgen
- (v) Falls sep. Dekl. → Def. kann an bel. Stelle im Programm stehen
- (vi) `return`-Anweisung führt zum Verlassen des Programms

1.3 Aufruf funktion_1.cc, funktion_2.cc, funktion_3.cc

1.4 Ergänzungen:

`inline`: Code wird ins Hauptprogramm kopiert; für kurze Funktionen

funktion_1_inl.cc