

VIII. Zeiger/Pointer

1. Motivation und Notation

2. Zeiger, Arrays, Strukturen und Funktionen

2.1 Zeiger und Arrays

Deklaration von Feld $\langle \text{Typ} \rangle \ a[N] \Leftrightarrow$ Zeigerkonstante a definiert.

Deklaration von Pointer $\langle \text{Typ} \rangle \ * \ b \Leftrightarrow$ Feld $b[]$ steht zur Verfügung.

Pointerarithmetik: $*(a+n) = a[n]$ `pointer_an_na.cc, pointer_3.cc`

2.2 Übergabe von Arrays an Funktionen

```
void fkt(double v[]){...}
```

```
void fkt(double * v){...}
```

`pointer_4.cc`

2.3 Zeiger auf Funktionen

(a) Funktionspointer:

```
float (*pfct)(float)
```

(b) Fkt. als Parameter:

```
float integrate(float (*f)(float x))
```